



Durchführungsempfehlungen und Regeln der Feld-Spieltreffs für U8/U9-Junioren (F-Junioren)

Grundsätzliches

Es wird im Fair-Play-Modus gespielt (ohne Schiedsrichter). 3 oder 4 Vereine. Halber Sportplatz. Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden.

Die Eltern halten einen Abstand von ca. 20 Metern zum Spielfeld und bestärken und loben die Kinder. Das Einwirken der Eltern auf das Spielgeschehen (durch Kommandos und Anweisungen) ist ausdrücklich nicht gewünscht. Die Trainer organisieren am Spielfeldrand (Wechselzone an der Mittellinie), coachen gar nicht oder nur sehr wenig und sorgen vor allem für die Rotation der Spieler und den reibungslosen Ablauf des Spieltreffs.

Es findet keine Ergebnissammlung statt und Ergebnisse werden nicht ausgewertet. Es gibt keinen Gesamtsieger. Ergebnisse sollen ausdrücklich in den Hintergrund treten. Es zählen die fußballerische Ausbildung der Kinder und das Fußballerlebnis.

Organisatorisches

Die verantwortlichen Trainer informieren sich rechtzeitig vor dem Spieltreff mit wie vielen Spielern / Teams sie beabsichtigen an dem Spieltreff teilzunehmen. Anhand dieser Informationen können die Spielfelder geplant und der Bedarf an Jugendtoren sowie Minitoren abgeschätzt und organisiert werden. Mindesttorgrößen:

Die Jugendtore (5m x 1,65m) müssen höhenreduziert werden (ggf. Flatterband, oder spezielle Torhöhenabhängungen). Minitore mindestens B 1,20m x H 0,80m.

1. Mannschaften und Spieleranzahl

- Es wird 5 gegen 5 gespielt. Ein Team besteht aus vier Feldspielern und **maximal einem Rotationsspieler**. Es wird **mit** Torwart gespielt. Als Ergänzung kann 4 gegen 4 (ohne Torwart) auf möglichst 4 Minitore (alternativ 2 Tore) gespielt werden. Alle Spieler sind bestmöglich gleichzeitig aktiv.
- Die Trainer teilen möglichst gleichstarke Teams ein und legen eine Reihenfolge fest (Team 1, 2, usw.). Gespielt wird auch untereinander innerhalb einer Vereinsmannschaft, d.h. Leibchen bereithalten.
- Je nach Anzahl der Spieler und Jugendtore werden entsprechende Spielfelder aufgebaut.






2. Spielmodus

- Gespielt werden kann in Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern im Champions-League-Modus (siehe auch c) oder als Turnier „Jeder gegen „Jeden“.
- Es werden insgesamt **8 Durchgänge** (2 x 4 mit Halbzeitpause) zu **je 7 Minuten** gespielt. Nach vier Durchgängen erfolgt eine **Halbzeitpause (10 Minuten)**, die ggf. auch für die Neueinteilung der Teams genutzt werden kann. Spielzeitanpassungen sind nach Absprache mit allen beteiligten Trainern möglich. Zwischen den Spielrunden gibt es eine **Pause von 1-2 Minuten** für die Feldwechsel.
- Nach jedem Durchgang geht das Siegerteam ein Feld weiter (Ausnahme letztes Feld), das unterlegene Team ein Feld zurück (Ausnahme erstes Feld).
- Alle Spiele beginnen und enden zeitgleich indem einer der Trainer den An- und Abpfiff ausführt.

3. Spielregeln

- Die Spieleröffnung wird durch je einen Spieler jeder Mannschaft vorgenommen. Dabei wird der Ball Rücken an Rücken (stehend oder sitzend) eingeklemmt und ist mit dem Anpfiff spielbar.
- Bei Seitenaus wird der Ball eingedribbelt. Der eindribbelnde Spieler darf selbst auf ein Tor abschließen. Es ist darauf zu achten, dass der Ball auf der Seitenlinie liegt und der Spieler nicht aus dem Seitenaus mit Geschwindigkeitsüberschuss eindribbelt.
- Bei Toraus wird der Ball von der Torauslinie eingedribbelt oder eingepaßt.
- Statt eines Eckballs wird der Ball vom Markierungshütchen der Ecke eingepaßt oder eingedribbelt.
- Der Abstand bei Spielfortsetzungen (Seitenaus, Eckball, einfacher Regelverstoß im Feld) beträgt 3 Meter.
- Bei einem Torerfolg zieht sich die erfolgreiche Mannschaft bis zur Spielfeldmitte zurück.
- Tore können erst ab der Mittellinie erzielt werden.
- Sofern der Ball die Torhöhenreduzierung (5m x 1,65m) berührt, ist es kein Tor (Ausball).
- Rotationsspieler werden nur an der Mittellinie ein- und ausgewechselt. Wechsel nach jedem Tor, spätestens nach 1 Minute Spielzeit (am Besten in festgelegter Reihenfolge).
- Bei einem Rückstand von 3 Toren kann die zurückliegende Mannschaft einen zusätzlichen Spieler ins Spiel bringen bzw. wenn kein Rotationsspieler da ist, geht ein Spieler der führenden Mannschaft vom Feld. Sobald der Rückstand auf weniger als drei Tore sinkt, wird wieder in Gleichzahl gespielt.

Organisation und Ablauf

<p>Spieleranzahl</p>  <p>5 vs. 5 / 4 vs. 4</p>	<p>Ballgröße</p>  <p>Gr. 3, 290g</p>	<p>Spielzeit</p>  <p>8x7min</p>	<p>Torwart</p>  <p>5 vs. 5 Ja / 4 vs. 4 Nein</p>
<p>Rolle Trainer</p>  <p>Organisator / Spielleiter</p>	<p>Rolle Eltern</p>  <p>Anfeuernd / Abstand</p>	<p>Schiedsrichter</p>  <p>Nein</p>	<p>Rituale</p>  <p>Handshake</p>
<p>Meisterschaft</p>  <p>Nein</p>	<p>Organisation</p>  <p>Spieltreffs</p>	<p>Rotationsspieler</p>  <p>Maximal 1 Spieler</p>	<p>Ball im Aus</p>  <p>Eindribbeln / Einpassen</p>


Feldgröße



Spielfeld

5 vs. 5: 33m x 20m
4 vs. 4: 25m x 18m

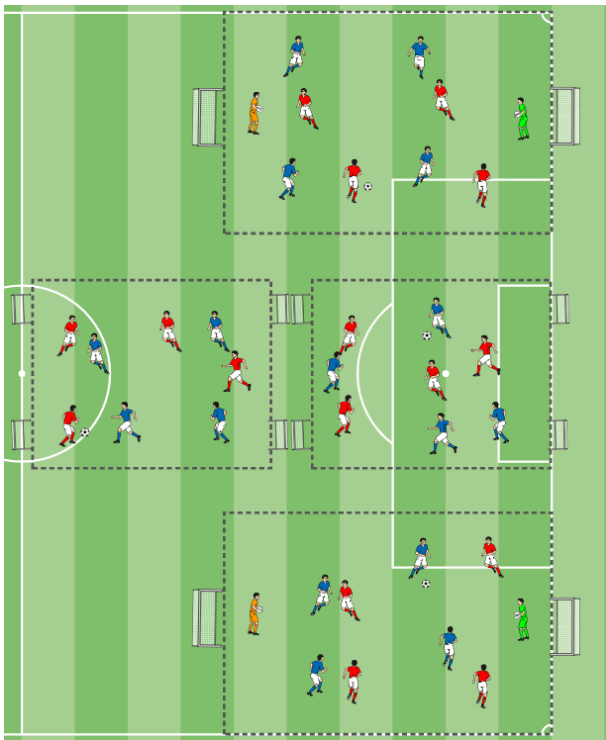
Torgröße



Tor

5 vs. 5: 5,0m x 1,65m
4 vs. 4: 1,2 - 2,0m x 0,80 - 1,2m

Idealer Aufbau
(2 mal 5 vs. 5 und 2 mal 4 vs.4)



Alternativer Aufbau
(1 mal 5 vs. 5 und 3 mal 4 vs. 4)

